



## *Regulamin zawodów*

### **I. ETAP: 09:00 – 09:30**

Spotkanie na auli z uczniami.

Test matematyczny, związany tematycznie z liczbą pi. W rozgrywkach udział wezmą 3 reprezentacje gimnazjum i 6 reprezentacji liceum, złożone z wyłonionych losowo uczniów – po jednym z każdego oddziału klasowego.

Testy będą przygotowane osobno dla uczniów klas licealnych i gimnazjalnych.

Uczniowie zostaną wcześniej poinformowani o regulaminie testu.

Regulamin jest następujący:

1. Test składa się z zadań jednokrotnego wyboru i zadań otwartych.
2. Czas realizacji 30 minut.
3. Podczas rozwiązywania zadań zespoły pracują w wydzielonych miejscach na auli. Nie dopuszczamy żadnych tablic, kalkulatorów, ani innych pomocy.
10. Zadania zamknięte oceniane są w skali 0 – 1. Zadania otwarte - w skali 0 – 2, oceniane jest rozumowanie prowadzące do wyniku, odpowiedni zapis rozwiązania, nie tylko podanie prawidłowego wyniku.
14. Po zakończeniu drugiego etapu jury poda wyniki testu, może też przedstawić poprawne rozwiązania zadań, których nie umieli zrobić zawodnicy.

### **II. ETAP: 9:35 – 10:05**

Łamigłówki. Każdy zespół ma za zadanie rozwiązać kolejno łamigłówki, które będą rozstawione na stolikach.

Regulamin łamigłówek:

Zespoły klasowe rozpoczynają pierwszą potyczkę przy wskazanym stoliku. Po upływie czasu przeznaczonego na rozwiązanie łamigłówki, notowane są punkty, a zespół przechodzi do kolejnego stanowiska. Zespoły poruszają się tak, aby rozwiązać wszystkie łamigłówki rozstawione na stolikach w auli.

Czas rozwiązywania jednej łamigłówki to maksymalnie 2 min.

Całkowity czas tego etapu to 30 min.

Każde rozwiązanie jest oceniane od razu po rozwiązaniu.

Ocenić podlega tylko prawidłowe rozwiązanie łamigłówki w skali od 0 -1 pkt.

Po zakończeniu potyczki jurorzy sumują ilość uzyskanych punktów.

Po zakończeniu konkurencji uczniowie będą mogli jeszcze raz spróbować rozwiązać łamigłówkę, korzystając z podpowiedzi (to nie będzie podlegało ocenie).

10:10 -10:20

Prezentacja – „Liczba pi – historia i teraźniejszość” – wyłoniona z konkursu.

Wyłonienie finalistów. Podczas prezentacji jury sumuje punkty zdobyte w obu etapach i wyłania dwa zespoły, które wejdą do finału.

### **III ETAP - finał: 10:25 – 10:45**

Mecz quarto

Regulamin gry zostanie podany do wiadomości w pierwszym tygodniu marca.